***Sine\_Charta Problem Statement***

1. **Problema**

Nei giochi di ruolo cartacei uno dei maggiori problemi per chi dirige il gioco è quello di dover appuntare con carta e penna ogni variazione che avviene durante lo sviluppo del gioco.

Il Moderatore, infatti, si trova molto spesso a improvvisare, vedendosi costretto a dover tener traccia di tutto ciò che viene detto e di ciò che ne consegue; da qui possono nascere problemi di incoerenza con quanto accaduto realmente nella sessione e con quello che sarebbe dovuto succedere: se non viene appuntato un cambiamento, si può andare incontro a dei lapsus potenzialmente pericolosi per il prosecutio della storia. Altro problema è la gestione dei numerosi personaggi non giocanti, la loro storia, le loro abilità eccetera.

Per quanto riguarda il Giocatore, uno dei problemi più gravi è, una volta iniziata la sessione di gioco, modificare la propria scheda personaggio, il quale si evolve di volta in volta diventando più (o meno) competente; infatti le schede cartacee subiscono nel tempo numerose modifiche che portano al facile deterioramento delle stesse. Un altro problema accade quando il Giocatore non modifica per niente la scheda per pigrizia o dimenticanza, in particolare per quanto riguarda l’inventario.

Per i giocatori novizi, la difficoltà maggiore è il primo approccio con la scheda del personaggio, in quanto è complicato capire intuitivamente come compilare la scheda sia la prima volta, sia per le successive.

1. **Obiettivi**

Gli obiettivi di Sine Charta sono:

Per il Moderatore:

* Fornire tutti gli strumenti necessari per memorizzare in maniera consistente le storie e le informazioni sul mondo di gioco.
* Mettere a disposizione un’interfaccia unica per poter visualizzare PG, PNG, eventi, incontri casuali o speciali e che consenta di estrarre facilmente gli Arcani.
* Offrire un tool che permetta di scrivere una nota e modificare run-time quello che è in memoria nel sistema.
* Facilitare la ricerca di giocatori nella zona attraverso una bacheca per gli annunci.

Per il Giocatore:

* Fornire una scheda personaggio virtuale sempre disponibile.
* Gestire in maniera consistente e dinamica l’inventario del proprio personaggio.
* Creare la scheda del personaggio step-by-step.
* Modificare e memorizzare i parametri del proprio personaggio durante la sessione di gioco.

1. **Requisiti funzionali**

Sine Charta presenta 3 tipi di utenti diversi:

* Amministratore/i: permette ad un utente che ha acquistato in precedenza il manuale del gioco di abilitare le azioni da Moderatore. Gestisce la sezione news e la bacheca per la ricerca di Giocatori; si occupa dell'amministrazione dell’applicazione web e di gestire la sezione shop; funge da mediatore tra utenti e developers del sistema tramite la valutazione di feedback.
* Moderatore: può istanziare delle nuove sessioni di gioco e, per ciascuna di esse, scrivere la storia; creare dei PNG, invitare giocatori alle sessioni; testare abilità durante le fasi di gioco. Inoltre, può scrivere un annuncio in bacheca per la ricerca dei giocatori.
* Giocatore: accede alle sessioni a cui è invitato, crea il suo personaggio e gestisce la sua scheda personale; risponde agli annunci in bacheca. Il giocatore inoltre ha la possibilità di acquistare il manuale e abilitare le opzioni da Moderatore offerte dal sistema.

1. **Requisiti non funzionali**

* Usabilità: il sistema rende l'esperienza di gioco più godibile attraverso un'interfaccia poco invadente e facilmente interpretabile. Inoltre, l'utente sarà guidato dal sistema durante la creazione del proprio personaggio attraverso delle guidelines immediate, estratte dal manuale di gioco.
* Affidabilità: Sine Charta mette a disposizione di ogni utente un'area riservata a cui è possibile accedere tramite autenticazione. In caso di crash improvvisi del sistema, è possibile recuperare i dati della sessione attraverso un backup automatico.
* Performance: Sine Charta permette a tutti i giocatori di consultare la propria scheda in ogni momento. Ogni operazione vede il suo completamento in tempi inferiori al secondo.
* Adattabilità: le azioni consentite dal sistema possono essere ampliate attraverso l'implementazione di nuove meccaniche aggiunte nelle edizioni successive di Sine Requie e anche grazie all'aggiunta delle espansioni ufficiali nella logica dell'applicazione. Inoltre il sistema può essere soggetto a cambiamenti proposti dall'utenza.
* Requisiti di implementazione: tutto il software necessario al funzionamento del sistema è scritto in Java e JavaScript.
* Package richiesti: è necessaria l'installazione del software su una macchina che supporti le librerie offerte da Apache Tomcat; inoltre c'è bisogno di un database che supporti il linguaggio SQL.

1. **Target environment**

Sine Charta è accessibile nella sua interezza attraverso ogni dispositivo che può collegarsi alla rete (PC, smartphone, tablet, eccetera), su cui è installato un web browser che supporti cookies, JavaScript e Java.