Sine\_Charta Problem Statement

1. Problema

Nei giochi di ruolo cartacei uno dei maggiori problemi è quello di dover appuntare in maniera cartacea ogni variazione che avviene durante lo sviluppo del gioco. Possiamo suddividere la diverse problematiche tra il Cartomante(Moderatore) e il Sopravvissuto(Giocatore)

Dal punto di vista del Moderatore, che pur inventando storie, personaggi e tutto ciò che gira intorno al mondo di gioco, spesso e volentieri si trova a dover improvvisare vedendosi costretto a dover tener traccia di tutto ciò che viene detto, da qui possono nascere problemi di incoerenza con quanto accaduto realmente nella sessione, poiché se non viene appuntato il cambiamento si può andare incontro a dei lapsus potenzialmente pericolosi per il prosecutio della storia. Altro problema è la gestione dei numerosi personaggi non giocanti, la loro storia, le loro abilità e tutto il resto………….

Per quanto riguarda il Giocatore, uno dei problemi più gravi è, una volta iniziata la sessione di gioco, modificare la propria scheda personaggio, infatti le schede cartacee subiscono numerose modifiche che portano al facile deterioramento delle stesse. Un altro problema accade quando il Giocatore non modifica la scheda per pigrizia o dimenticanza, in particolare per quanto riguarda l’inventario………

Per i giocatori novizi, una delle difficoltà maggiori è il primo approccio con la scheda del personaggio, in quanto è complicato capire intuitivamente come compilare la scheda sia la prima volta, sia per le successive.

1. Obiettivi

Gli obiettivi di Sine\_Charte sono:

Per il Moderatore:

* Fornire tutti gli strumenti necessari per memorizzare in maniera consistente le storie.
* Dare un’interfaccia unica per poter visualizzare: personaggi, eventi, estrazioni dei tarocchi, incontri casuali ed eventi speciali.
* Fornire un tool che permetta di: scrivere una nota, modifiche run-time a quello che ha è in memoria nel sistema.

Per il Giocatore:

* Fornire una scheda personaggio virtuale sempre disponibile.
* La gestione in maniera consistente e dinamica dell’inventario.
* La creazione guidata del personaggio e relativa scheda; sarà presente inoltre una spiegazione breve di ogni campo da riempire.
* Modifica real-time dei parametri del proprio personaggio.